

## **Regolamento PUNTA LA GALLINA™**

### **COME SI GIOCA**

#### **MODALITÀ DI GIOCO E SALDO**

Puoi giocare in modalità DEMO o REALE.

In modalità Demo, giochi esclusivamente per divertirti e accumulare punti. In modalità reale, giochi con denaro vero proveniente dal tuo saldo.

In modalità Demo o Reale, il tuo saldo è indicato nel campo del SALDO.

#### **PIAZZARE LE PUNTATE**

Il gioco offre un numero di linee di pagamento sempre attive. La PUNTATA è pari al valore della MONETA moltiplicato per il numero di linee di pagamento attive.

Per impostare il valore della puntata, utilizza i pulsanti '-' e '+'.

#### **GIRO CONTINUO**

Tieni premuto il pulsante GIRA per il giro continuo. Lasciala per interrompere.

Quando il GIRO CONTINUO è attivo, vengono saltate alcune animazioni e alcuni suoni di vincita, i rulli girano più velocemente e i risultati sono mostrati in anticipo.

#### **MODALITÀ AUTOPLAY**

Premi il pulsante AUTOPLAY per attivare o disattivare la modalità corrispondente.

Quando la modalità Autoplay è attiva, il gioco prosegue finché non la disattivi o non viene attivata una funzione.

#### **MODALITÀ TURBO**

Quando viene attivata la modalità TURBO alcuni suoni e animazioni di vincita vengono saltati e i rulli girano più velocemente.

Premi il pulsante TURBO per attivare o disattivare la modalità corrispondente.

### **TABELLA DEI PAGAMENTI**

#### **PREMI**

Le combinazioni vincenti devono partire dal rullo posto più a sinistra e i simboli devono essere disposti consecutivamente lungo una linea di pagamento.

Le vincite regolari sono moltiplicate per la MONETA.

È pagata solo la vincita più alta di ogni linea di pagamento.

Le vincite simultanee su linee di pagamento diverse vengono sommate.

Il gioco è provvisto di un limite massimo di vincita. Per maggiori informazioni, consulta la sezione **TERMINI E CONDIZIONI**.

## **BLOCCO E RESPIN**

La funzione Blocco e Respin è costituita da 2 giri: uno regolare e un Respin.

Dopo il giro 1, i rulli si bloccano automaticamente offrendo la strategia ottimale per il giro 2. Il giocatore può modificare la selezione se lo desidera.

Il Respin ha inizio automaticamente dopo 5 secondi.

Durante il giro 1, se la partita Bonus di selezione viene attivata da 5 simboli Bonus, questa viene avviata automaticamente e il Respin saltato.

## **PARTITA BONUS**

Se la partita Bonus viene attivata da 3 simboli Bonus, il giocatore dovrà scegliere 1 delle 3 galline disponibili. Ogni gallina può assegnare casualmente un premio in denaro da x2, x4, x15 o x100 la puntata totale.

Se la partita Bonus viene attivata da 4 simboli Bonus, il giocatore dovrà scegliere 2 delle 4 galline disponibili. Ogni gallina può assegnare casualmente un premio in denaro da x4, x8, x25 o x100 la puntata totale.

Se la partita Bonus viene attivata da 5 simboli Bonus, il giocatore dovrà scegliere 3 delle 5 galline disponibili. Ogni gallina può assegnare casualmente un premio in denaro da x6, x12, x40 o x100 la puntata totale.

La vincita totale della partita Bonus è la somma delle vincite assegnate dalle galline scelte.

## **POLITICA SULLE DISCONNESSIONI**

### **NOTA SULLE DISCONNESSIONI**

Se ti disconnetti da Internet durante la partita, effettua nuovamente l'accesso al casinò. Una volta riaperto il gioco, potrai riprendere la partita dal punto in cui era stata interrotta.

Se si verifica una disconnessione da Internet tra i giri, le selezioni del giocatore saranno perse e i rulli saranno bloccati secondo la strategia ottimale mentre viene giocato il giro 2.

### **NOTA SUI MALFUNZIONAMENTI**

I malfunzionamenti annullano tutte le vincite e le giocate.

RTP (ritorno al giocatore): 95,11%